

Catalogue

jeux et jouets



Le jeu

C'est vivre, se faire plaisir, grandir.

C'est aussi le plaisir de la découverte, de la curiosité.

Entrer dans le monde de l'imaginaire, de la création.

Être ensemble.

Des moments de plaisirs et de joies partagés entre enfants, adultes et enfants.



Jouer est vital pour l'enfant !

Le jeu devient

Connaissance de soi

En multipliant les situations de jeux l'enfant se définit en tant qu'individu, être à part entière.

Il découvre les limites de son corps

Il maîtrise de mieux en mieux ses gestes.

Il prend confiance en ses capacités d'adaptation.

Un lieu d'extériorisation de ses sentiments

Il exprime ses sentiments de joie, de plaisir et de peur...

Tous ses sens sont mis en éveil, de nouvelles sensations et émotions émergent.

Source de communication

Communication avec soi, avec l'autre.

L'enfant manifeste sa capacité à s'adapter, à s'ouvrir au monde qui l'entoure.

Rôle de l'adulte

Être attentif à ses besoins.

Proposer des jeux, des jouets en relation avec son développement psychomoteur (des jeux non adaptés peuvent diminuer sa confiance en lui).

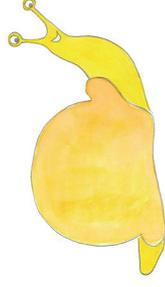
Respecter son processus d'apprentissage. Chaque enfant a son propre rythme!

Ne pas faire de forcing!

Être présent à ses côtés et avoir un contact visuel pour :

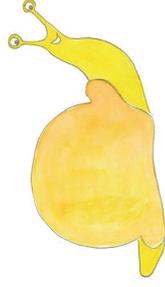
- l'encourager ;
- l'aider à aller plus loin dans le jeu ;
- gérer des situations de conflits entre enfants ;
- lui offrir un "petit coup de pouce" en s'abstenant de faire à sa place.





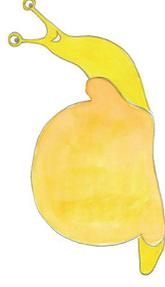
Âge	Flexion/ extension	Motilité	Tonus	Position assise	Locomotion	Préhension	Langage
Naissance	Position fœtale	Motilité involontaire : mouvements réponses à des stimuli entéroceptifs, Mobilité spontanée des membres et du tronc, désordonnée (réflexes archaïques) Motilité de la face : grimaces et sourires réponses à des sensations entéroceptives (après la tétée).	Tonus de la tête : tête indifférenciée du corps. Regard : fascinant pour la mère (base de l'attachement). Sur le dos : les mouvements sont source de déséquilibre (inconfort)	Tronc hypotonique, membres fléchis, dos courbé	Réflexe de redressement statique (réflexe de la marche) Phénomène de reptation C'est le monde extérieur qui va vers l'enfant : la mère par ses bons soins favorise l'échange, la communication	Réflexe d'agrippement (grasping) main et pied. La main droite ignore la main gauche.	Vagissement réflexe.
3 semaines/ 1 mois	Flexion encore très prononcée	Motilité spontanée s'ouvre aux stimuli extérieurs (réponse aux stimuli auditifs : voix féminine). Premiers sourires réponses.	Redressement de la tête dans toutes les positions. Sur le dos : bras en croix, équilibre du tronc et de la tête (2 mois)	Redressement de la tête quelque temps	Mouvements de jambes nombreux et vifs (2 mois)		Gazouillis : ree, guees, vocalises
3 mois	Position intermédiaire	Sourires au visage : réaction à une image organisée. Préférence lorsque la voix maternelle est présente. Passage à la motilité volontaire	Tonus de la tête en position : verticale : bonne tenue de la tête. Ventrale : bonne tenue de la tête dans le prolongement du dos. Dorsale : bonne tenue de la tête dans le plan sagittal. Ramené assis : la tête suit le plan des épaules Tonus du corps en position ventrale : redressement du buste en prenant appui sur les avant-bras.	Redressement de la tête plus long. Dos légèrement courbé	Utilisation des membres supérieurs car volonté de se mouvoir. L'enfant a envie de bouger, a un but.	Coordination entre vision et préhension (l'enfant distingue une personne ou un objet à quelques mètres) saisit au contact, fait des mouvements d'approche de l'objet, et prend l'objet en balayage (erreurs d'ajustement de la trajectoire au début puis mise en jeux des articulations de l'épaule, du coude et du poignet)	Babilage (lallation) : voyelles ou consonnes (p.m.b.t.d. k.a.o.u)





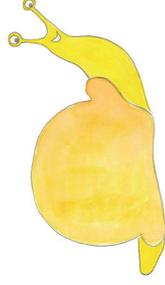
Âge	Flexion/extension	Motilité	Tonus	Position assise	Locomotion	Préhension	Langage
4 mois	Position intermédiaire	L'enfant passe de la motilité spontanée à la motilité volontaire: motilité orientée vers les membres supérieurs. Dos et membres inférieurs: l'enfant essaie de se retourner sur le dos lorsqu'il est positionné sur le ventre.	Tonus de la tête: tête active, aide au mouvement. L'enfant peut participer à une activité par rapport au monde extérieur: Intégration des différentes parties du corps (pieds, mains)	L'enfant peut tenir assis, s'il est bien calé avec des oreillers. Il tend des bras et ramasse son corps pour aider à son redressement et à son soulèvement.	Élévation des 2 membres inférieurs qui se rejoignent. Reptation quand l'enfant est mis sur le ventre: essais infructueux pour se propulser en avant.	Préhension cubito-palmaire. Pas de finesse de la main pour prendre l'objet entre les 2 derniers doigts et la paume	Rit aux éclats. Langage du corps: excitation associant mouvements de jambes, des bras et petits cris.
5 mois	Position intermédiaire		Position du planeur (ou de l'avion). L'enfant décolle ses membres et ne prend appui que sur le ventre		Mis sur pied, l'enfant pousse sur ses jambes		
6 mois Intelligence sensorimotrice	Début d'extension	Les 2 membres supérieurs s'individualisent: début de coopération entre les 2 membres	Notion de schéma corporel: la main touche le corps (identification des différents éléments de son corps, sans savoir les nommer)	L'enfant peut tenir assis en équilibre avec les mains posées sur le sol, équilibre assez précaire. L'enfant ne sait pas se recoucher et se remettre assis seul.	Se tourne sur le ventre: déplacement grâce à un pivotement et une reptation et traction sur les avant bras: autonomie par rapport à la découverte du monde extérieur. L'enfant mis sur ses pieds se redresse.	Acte moteur qui permet à l'enfant d'être en relation avec le monde extérieur. L'enfant peut tenir l'objet dans chaque main et passer un objet d'une main à l'autre.	Combinaison de voyelles et de consonnes: Pa, Ma, Ba, Ta. Modulation des cris.





Âge	Flexion/extension	Motilité	Tonus	Position assise	Locomotion	Préhension	Langage
8/9 mois Angoisse du 8e mois	Position en extension prédominante ouverture vers le monde extérieur	La posture évolue de la position debout à la marche		Enfant assis, libre de ses mains ; Il peut manipuler les objets. Assise stable. L'enfant peut se mettre à plat ventre à la position dorsale et s'asseoir seul.	Début de la marche tenue : l'enfant peut se libérer de ses mains pour marcher. Déplacement à 4 pattes (début vers 6 mois pour certains enfants) : l'enfant module son activité motrice en fonction de la surface porteuse (élévation des genoux sur sol rugueux)	Action motrice qui va de l'extérieur de la main vers l'intérieur de la paume puis vers le bout des doigts : pince grossière. Prise de l'objet entre doigts et pouce. Relation des 2 mains entre elles.	"pa pa" s'adresse à quelqu'un (mère, père ou personne proche). Ce mot signifie tout : mot, phrase, jargon.
12/15 mois		Explosion motrice : intérêt pour la vie et pour le monde extérieur. Difficulté à s'endormir qui correspond à l'excitation motrice mais aussi le sommeil est un moment qui correspond à l'abandon du monde : angoisse de séparation.	Autonomie sur le plan moteur. Développement des comportements sociaux : étreintes (embrassement), l'enfant se jette dans les bras de l'adulte. Demande insistante de promiscuité (lève les bras, torse bombé pour être pris dans les bras de l'adulte). Câlins, joies : sourires, pleurs avec différentes significations.		Autonomisation des différentes parties du corps : autonomisation par rapport au monde extérieur : Séparation, différenciation.	Préhension fine, bien ajustée (distance, taille et forme de l'objet) ; intérêt pour les objets. Pince fine entre pouce et index. Découverte d'actions (tourner, pousser, tirer). Il aime fouiller, faire l'inventaire des poubelles et des tiroirs (attention aux accidents).	Période du NON. Identification à la mère qui dit "non" ou qui secoue la tête pour interdire. L'enfant frustre sa mère et l'agresse par plaisir et par jeu (expérimentation du non). Peu d'acquisitions du langage : papa, maman (amour exprimé). L'enfant refuse lorsqu'il ne veut pas quelque chose : colère (expression de douleur psychique, de difficulté chez l'enfant). À 15 mois, l'enfant s'applaudit, imite l'adulte et possède une dizaine de mots.





Âge	Flexion/extension	Motilité	Tonus	Position assise	Locomotion	Préhension	Langage
18 mois / 2 ans	Participe à son habillage	Toutes les acquisitions motrices sont présentes; l'enfant doit seulement les perfectionner. Postures et moyens de déplacement constituent la motricité globale	Tonus de la tête: tête indifférenciée du corps. Regard: fascinant pour la mère (base de l'attachement). Sur le dos: les mouvements sont source de déséquilibre (inconfort)		L'enfant apprend à courir, à sauter, à monter puis à descendre les escaliers, à se déplacer en tricycle.	<p>Affinement des possibilités gestuelles de l'enfant:</p> <ul style="list-style-type: none"> • tenir un crayon • tourner les pages • empiler les objets • enfiler les perles • ouvrir une porte • manipuler une clé • dévisser un couvercle 	<p>Première construction de phrases. Prise de conscience de son individualité. Affirmation de sa personnalité par l'utilisation du "moi" après avoir parlé de lui à la 3e personne (prénom) Enfant possessif, voir agressif. Agit sur les gens comme sur les objets : tape, pousse, mord, tire les cheveux...</p>



Catalogue jeux jouets

A

Premiers jeux d'éveil



B

Jeux moteurs



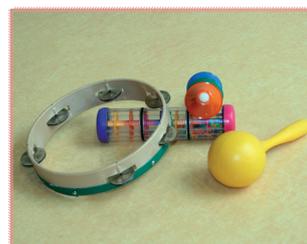
C

Jeux de constructions



D

Jeux d'imitation



E

Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



F

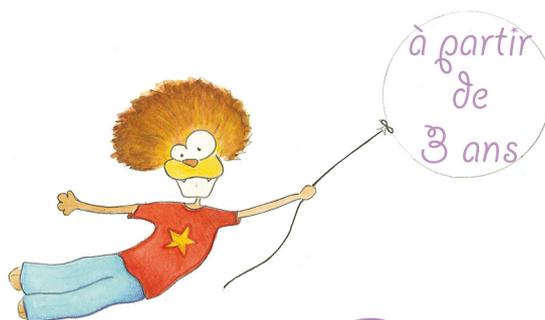
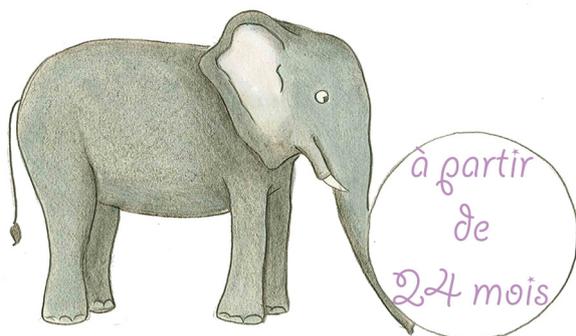
Jeux d'association



Différents jeux pour différentes catégories d'âge...



Illustrations: Lisa D'APONTE
pour la Ville de Serris



Règlement de fonctionnement

POUR LE PRÊT DE JEUX AUX ASSISTANT(E)S MATERNEL(LE)S ET AUX EMPLOYÉS FAMILIAUX EN ACTIVITÉ SUR LA COMMUNE DE SERRIS

Préambule

La Politique Petite Enfance de la Commune de SERRIS est fondée à la fois sur des équipements structurants (crèche, multi-accueil), mais aussi sur la prise en compte de l'accueil familial chez les Assistantes Maternelles ou au domicile des parents.

La Commune a créé un R.A.M. municipal, afin de fédérer les Assistantes Maternelles, reconnaître leur statut, les valoriser, susciter des vocations.

Dans cette même dynamique, les Élus de la Commune ont proposé la mise en place d'un prêt de jeux, en complémentarité avec les ateliers d'éveil du R.A.M. municipal.

La découverte de nouvelles façons de faire, la relation jeu/enfant, les échanges entre Assistantes Maternelles, employés familiaux avec les enfants et/ou les professionnelles et la possibilité d'emprunter des jeux participent, de façon informelle, à la professionnalisation de ces nouvelles professionnelles.

Article 1: Définition

C'est un service de prêt de jeux, réservé aux enfants âgés de 0 à 4 ans.

Article 2: Conditions d'inscription

Ce prêt s'adresse aux Assistant(e)s Maternel(le)s agréé(e)s, domicilié(e)s sur la Commune de SERRIS et aux employés familiaux travaillant sur la Commune. Ils doivent signer le coupon de "prise de connaissance" du règlement intérieur.

Article 3: Lieu d'implantation

Les jeux peuvent être empruntés à "Terre d'Éveil" - 10 rue de Navarre

Article 4: Fonctionnement

Les emprunts de jeux sont possibles lors des ateliers ludothèques du R.A.M, organisés un lundi et un jeudi par mois aux dates du calendrier qui est diffusé aux Assistant(e)s Maternel(le)s et aux employés familiaux de la commune.

Dans la limite des stocks disponibles, un Assistant(e) Maternel(le) ou un employé familial peut emprunter jusqu'à trois jeux pour une durée de 30 jours. Un catalogue facilite le choix lors de l'emprunt.

Pour tout retard dans le retour de jouets, la personne responsable du prêt sera prévenue par l'emprunteur.

Un état des lieux est fait à chaque départ et retour de jeux, avec signature de la fiche d'emprunt par l'emprunteur et vérification de ses coordonnées. Il est tenu d'informer sur tout changement éventuel de ses coordonnées.



Règlement de fonctionnement

POUR LE PRÊT DE JEUX AUX ASSISTANT(E)S MATERNEL(LE)S ET AUX EMPLOYÉS FAMILIAUX EN ACTIVITÉ SUR LA COMMUNE DE SERRIS

Article 5: Responsabilité

Tout jeu est placé sous la responsabilité de l'emprunteur. Toute usure normale du jeu n'est en aucun cas imputable à l'emprunteur. En cas de casse du jeu, l'emprunteur est tenu d'en informer la responsable du prêt et de le rapporter. En cas de perte, le jeu est remplacé par l'utilisateur.

Article 6: Connaissance des jeux

Ces jeux sont répertoriés dans un catalogue. Ils sont définis par :

- une photo ;
- leur nom ;
- La tranche d'âge concernée.

Les jeux sont classés par thèmes d'activité et par âge. Chaque thème fait l'objet d'une explication sur l'intérêt du jeu pour l'enfant.

Lors des ateliers d'éveil du R.A.M., ou lors d'un rendez-vous avec la responsable du service de prêt, ces jouets peuvent faire l'objet d'une présentation pratique.

Article 7: Sécurité

Toute utilisation d'un jouet, non conforme à l'âge de l'enfant et à sa fonctionnalité ayant causé un incident, ne pourra être imputable à la Commune de SERRIS. En effet, le matériel prêté répond aux normes légales en vigueur.

Les jouets signalés par une gommette MARRON doivent être impérativement utilisés en présence d'un adulte.

Article 8: Hygiène

Le matériel prêté est propre et complet. Il doit être rapporté dans le même état.

Article 9: Bilan de fonctionnement

Une évaluation annuelle du service rendu est réalisée par la responsable du service de prêt de jeux.

Les emprunteurs sont invités à faire part de leurs observations, besoins, suggestions quant au fonctionnement de ce service lors des ateliers, par téléphone ou tout autre moyen.



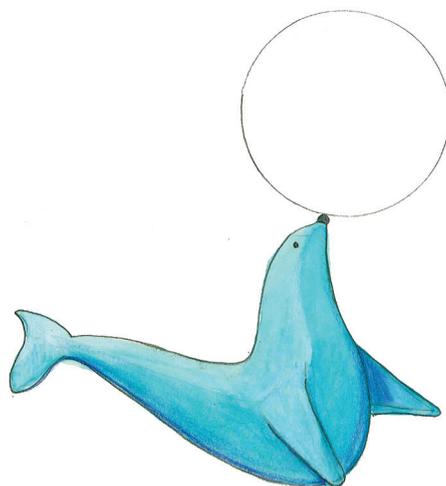
Les premiers jeux d'éveil : hochets, mobiles, tapis d'éveil...

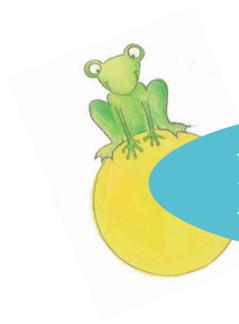


Le bébé s'intéresse à son corps. Ses mains deviennent un de ses jouets préférés avant qu'il ne s'intéresse à ses pieds.

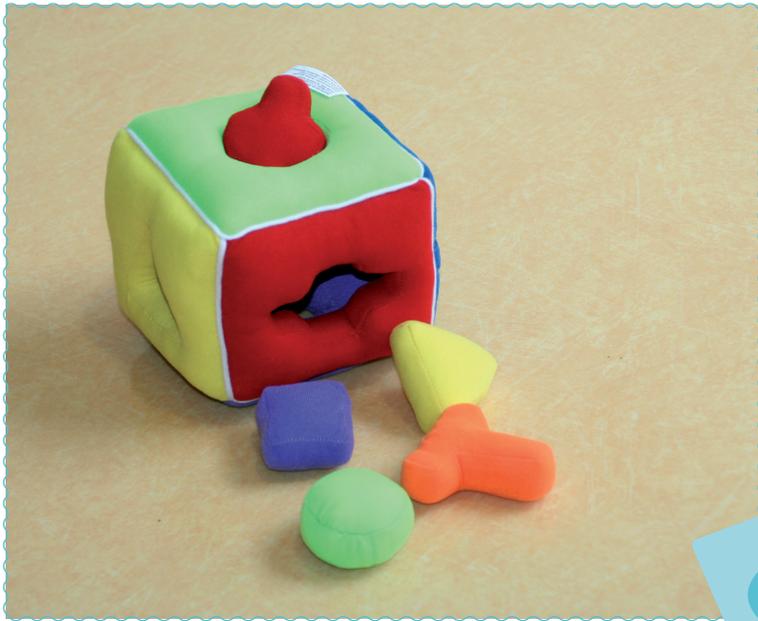
Tous ses sens sont en éveil.

- Le toucher : par les différentes textures utilisées.
- La vue : différentes formes ou couleurs, les miroirs.
- L'ouïe : différents éléments sonores.
- L'odorat : souvent oublié.





Premiers jeux d'éveil



A 1

Cube en tissu avec ses formes



A 2

Crocodile





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



de
la naissance
à 12 mois

A 3

Hochets



de
la naissance
à 12 mois

A 4

Miroir





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



A 5

Bonhomme en tissu



A 6

Tapis d'éveil





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



de
la naissance
à 12 mois

A 7

Hochets grelots



de
la naissance
à 12 mois

A 14

Tapis éveil
éléphant musical





Premiers jeux d'éveil



A 15

Portique d'éveil



A 16

Hochets vague sablier looping et bois





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



de
la naissance
à 12 mois

A 17

Balles Sensation

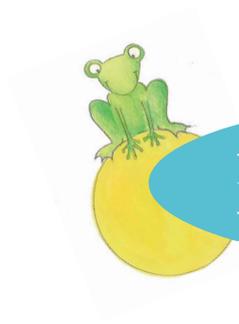


de
la naissance
à 12 mois

A 18

Toupie





Premiers jeux d'éveil



A 19

Culbuto Sophie



A 20

Ventouse d'activité





Premiers jeux d'éveil



de
la naissance
à 12 mois

A 21

Les ventouses

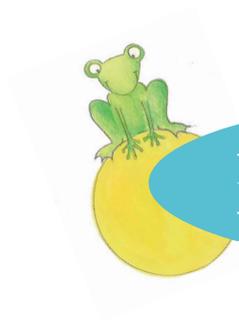


de
la naissance
à 12 mois

A 22

Cheval musical





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



A 29

Tapis





Premiers jeux d'éveil



A 8

Train en tissu



A 9

Cubes gigognes en tissu





Premiers jeux d'éveil



A 10

Pyramide Clown



A 11

Clown culbuto





Premiers jeux d'éveil



A 12

Boîte à formes



A 13

Livres imagiers





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



A 23

Chenille gugus



A 24

Ventouse Marguerite





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



A 25

Livre tissu
la maisonnette



A 28

Tour à billes





Catalogue jeux et jouets

Premiers jeux d'éveil



A 26

Livre tissu
"Les amis de Simon"



A 27

Clown musical

Les jouets moteurs : chariot de marche, jouets à tirer, ballons, modules en mousse pour faire des parcours de motricité, jeux à bascule...

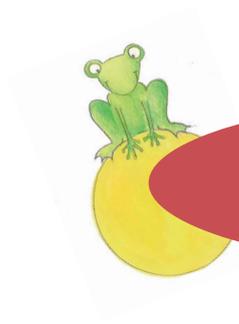


Partir à la découverte d'un autre monde.

L'enfant découvre le plaisir de pousser, de chevaucher. Il améliore son équilibre, Il apprend à choisir un chemin afin d'éviter certains obstacles, à avoir confiance en ses capacités physiques.

Il développe la coordination de ses gestes.





Jeux moteurs



B 1

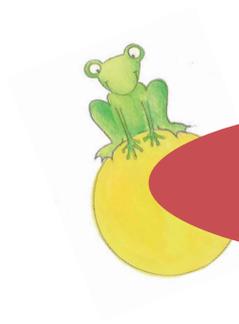
Tunnel en tissu multicolore (x2)



B 16

Bloc moteur et tapis





Jeux moteurs



de
la naissance
à 12 mois

B 7

Tapis fer à cheval

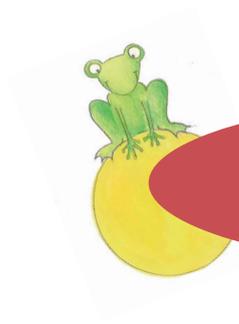


de
la naissance
à 12 mois

B 17

Transat mousse





Jeux moteurs



B 6

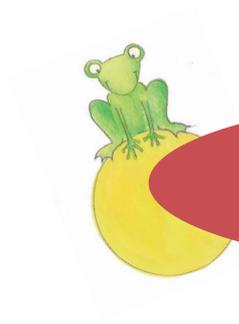
Balles sensorielles



B 15

Mini-toupee





Jeux moteurs



B 13

Balle grappe



B 14

Balle à trous





Jeux moteurs



B 2

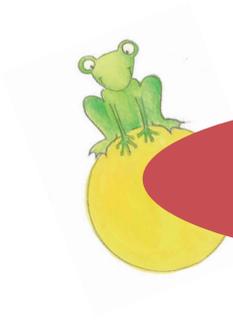
Papillon volant



B 3

Crocodile à pousser





Catalogue jeux et jouets

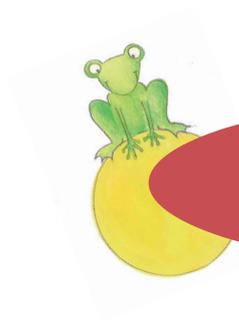
Jeux moteurs



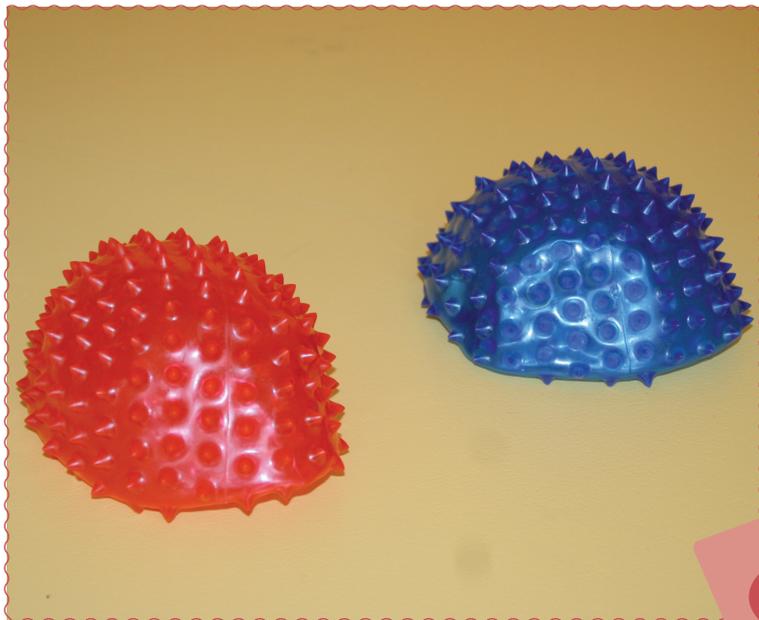
B 4

Roule tambour





Jeux moteurs



B 9

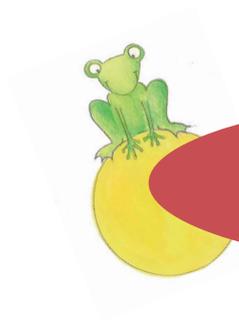
Ballons sensoriels



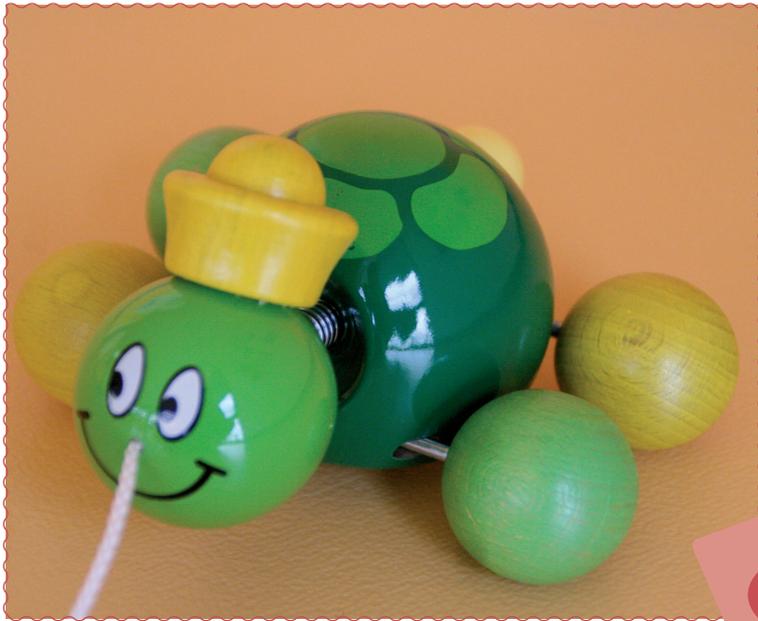
B 10

Chenille à tirer





Jeux moteurs



B 11

Tortue Caroline



B 12

Ballon ovale à pastilles





Catalogue jeux et jouets

Jeux moteurs



B 8

Cercles sensoriels



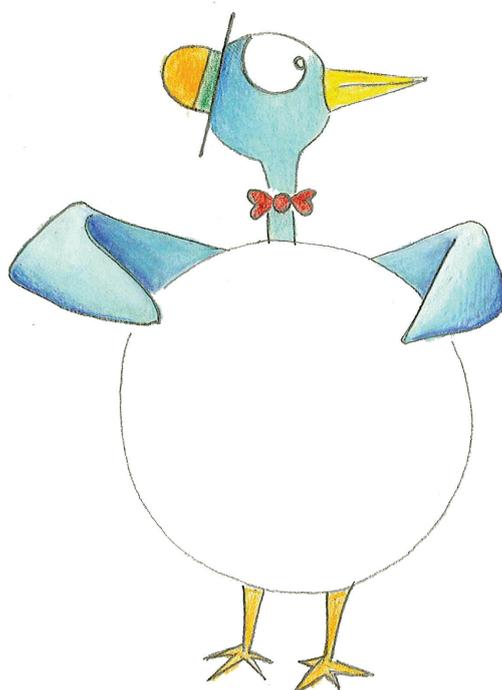
Les jeux de constructions : mue bas ou petites tours réalisées avec des cubes, des éléments comme les legos, les kappla.



Au début compte l'édification, la signification vient ensuite. Puis les constructions rencontrent de plus en plus le monde de l'imaginaire (représentations de maisons, d'avions...).

L'enfant expérimente, crée...

Quelle aventure !





Jeux de constructions



C 3

Multiformes
en tissu



C 13

Cubes "la Ferme"





Jeux de constructions



C 4

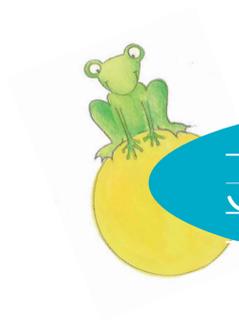
Animaux en bois



C 5

Puzzle poussin





Catalogue jeux et jouets

Jeux de constructions



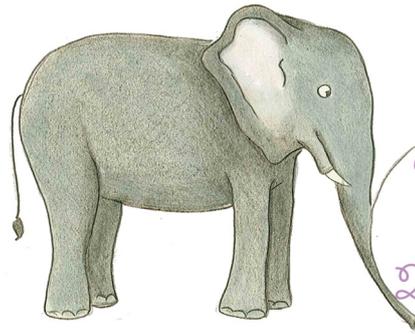
C 11

Géokid





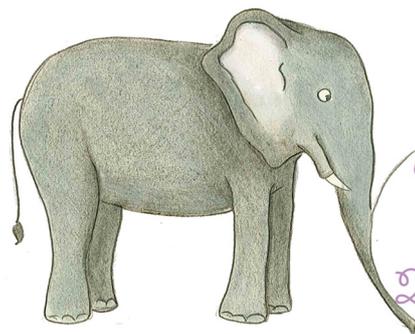
Jeux de constructions



à partir
de
24 mois

C 1

Legos



à partir
de
24 mois

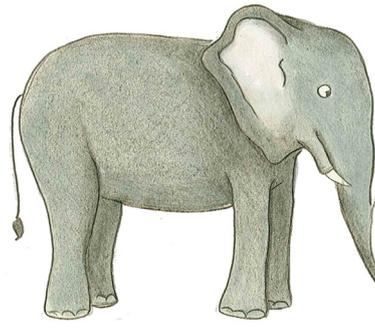
C 2

Jeu type "lego"





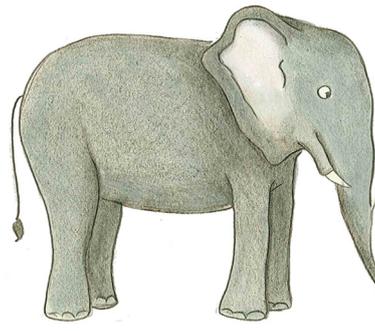
Jeux de constructions



à partir
de
24 mois

C 6

Baby connect



à partir
de
24 mois

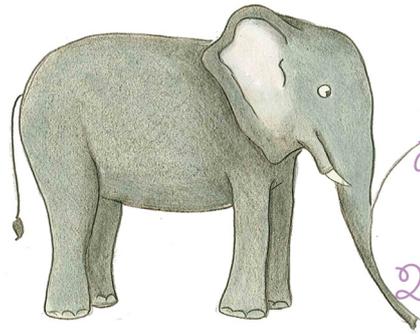
C 7

Pieuvre





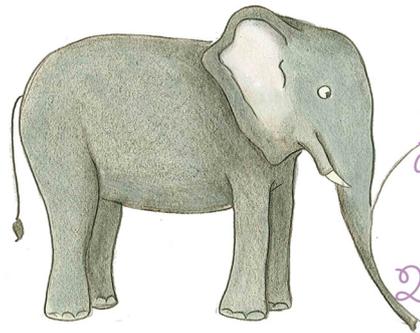
Jeux de constructions



à partir
de
24 mois

C 8

Anneaux



à partir
de
24 mois

C 9

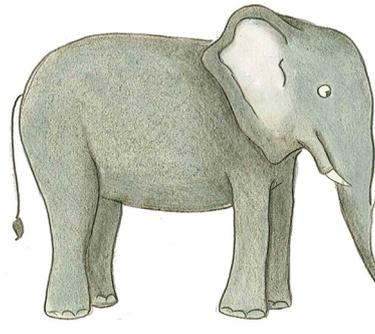
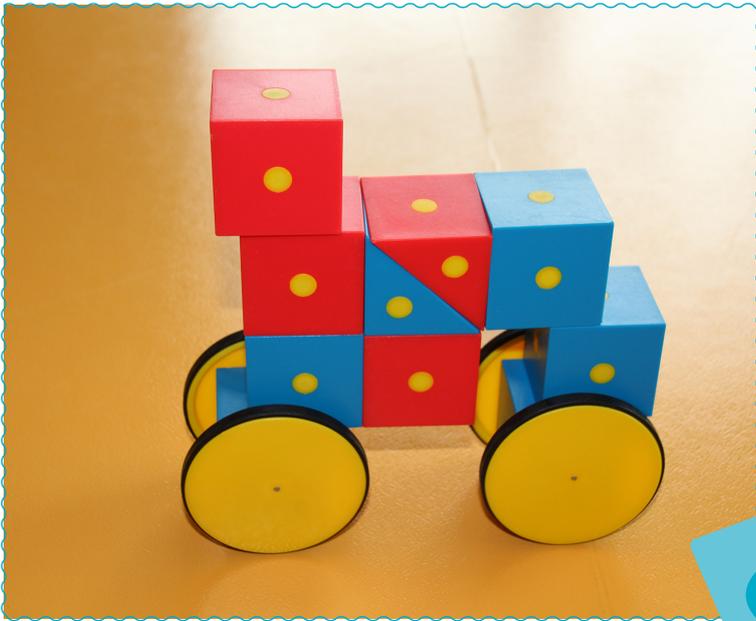
Briques géantes





Catalogue jeux et jouets

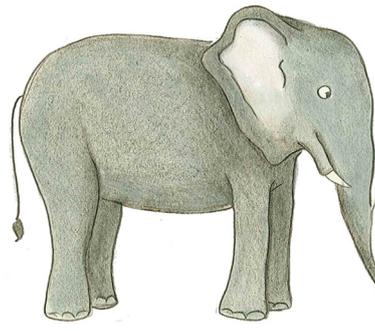
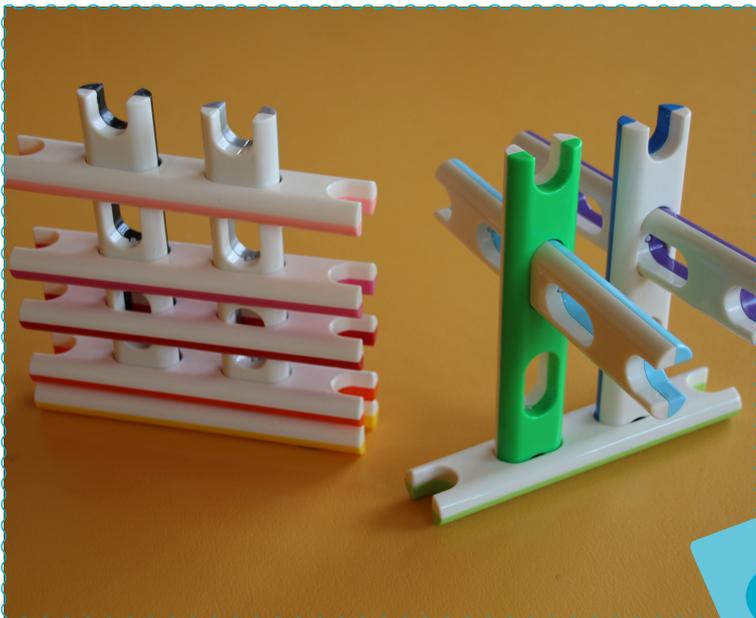
Jeux de constructions



à partir
de
24 mois

C 10

Blocs
magnétiques 3D



à partir
de
24 mois

C 12

Barrettes
magnétiques



La dînette, le téléphone, le garage, les animaux de la ferme, les poupées, les jeux de déguisement, les marionnettes...



En grandissant, l'enfant est de plus en plus conscient des gestes et paroles de l'adulte.

Il a grand plaisir à les reproduire à travers ses jeux. C'est en imitant l'adulte qu'il acquiert des repères :

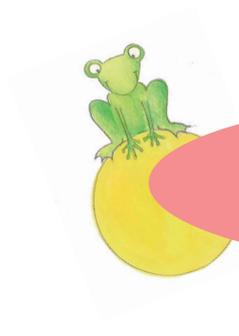
- afin de construire sa propre personnalité,
- afin de grandir.

Il utilise de plus en plus son imagination pour faire "vivre" ses jouets et ses objets en les mettant en scène par différents jeux.

Tous ces jeux d'imitation permettent à l'enfant :

- d'explorer le monde des adultes, de reproduire les scènes de la vie, de s'essayer à des gestes comme s'habiller, se laver,
- d'extérioriser ses sentiments.

Les jeux de déguisement, de marionnettes sont aussi des moments où l'enfant raconte sa propre histoire avec toute la part de réel et d'imaginaire.



Jeux d'imitation



D 1

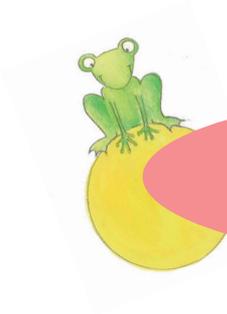
Marionnettes à gants



D 14

Tacti lutins





Jeux d'imitation



D 21

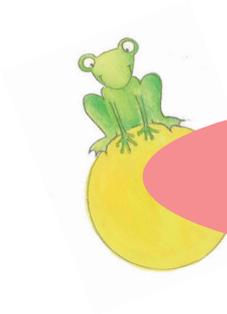
Caisse à outil



D 24

Poupon





Jeux d'imitation



D 27

Marionnette
à doigts



D 32

Première
voiture





Jeux d'imitation



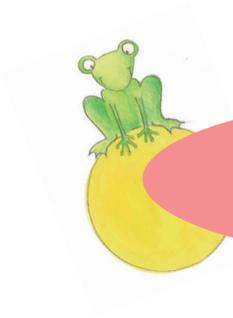
D 2

Caisson de voitures indestructibles



D 3

Téléphone portable



Catalogue jeux et jouets

Jeux d'imitation



D 13

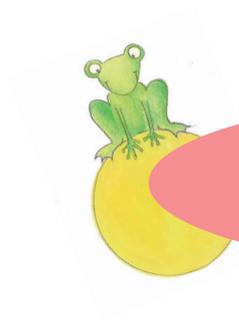
Aniroule



D 15

Set percussion





Jeux d'imitation



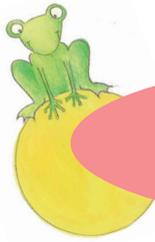
D 28

Les bolides



D 26

Camion
transporteur



Jeux d'imitation



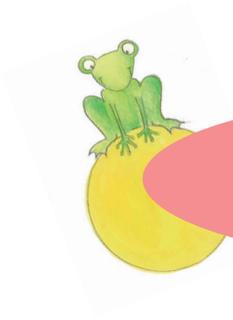
D 29

Circuit voitures



D 33

Voiture jumbo



Catalogue jeux et jouets

Jeux d'imitation



D 34

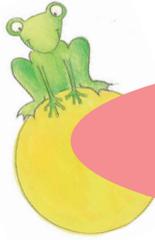
Bébé garçon



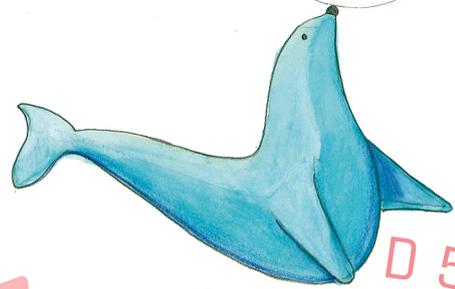
D 35

Bébé garçon bis

Jeux d'imitation



à partir
de
18 mois

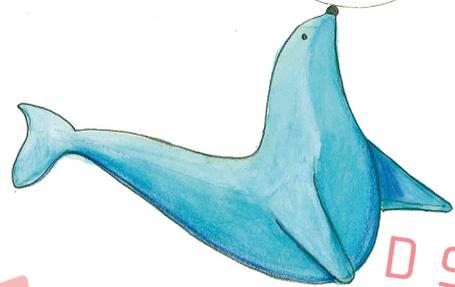


D 5

Cartes d'image



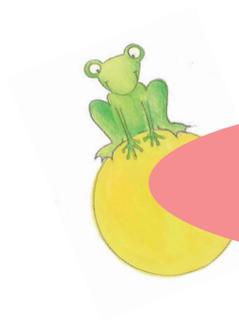
à partir
de
18 mois



D 9

Empreintes
pâte à modeler

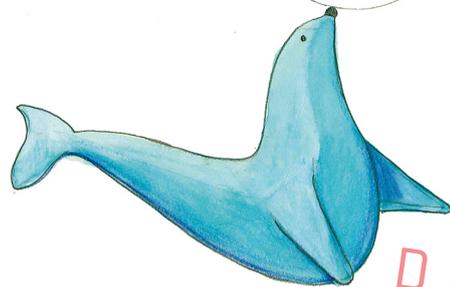




Jeux d'imitation



à partir
de
18 mois

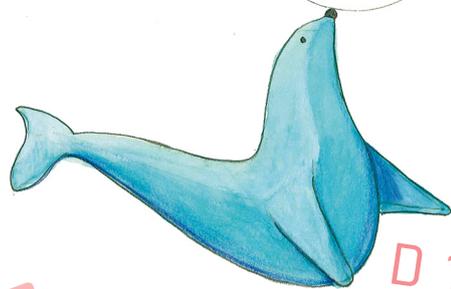


D 6

Premier garage



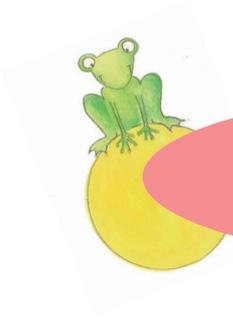
à partir
de
18 mois



D 17

Rouleaux à empreintes



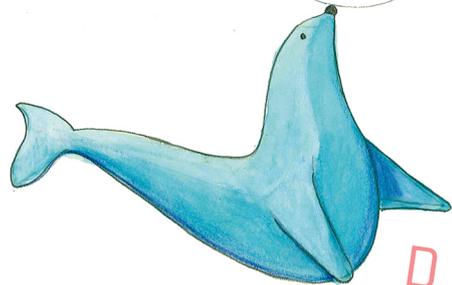


Catalogue jeux et jouets

Jeux d'imitation



à partir
de
18 mois

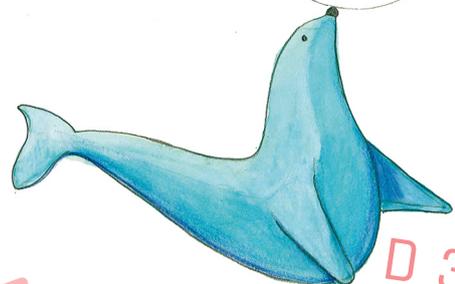


D 20

Camion poubelle



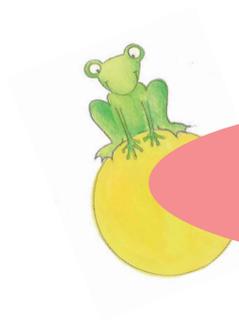
à partir
de
18 mois



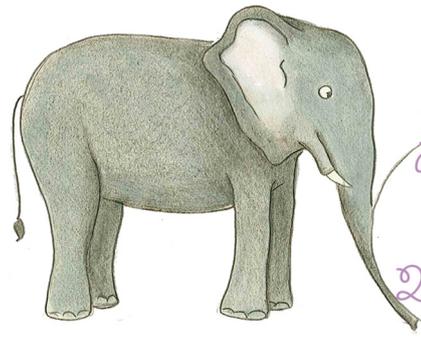
D 31

Ferme





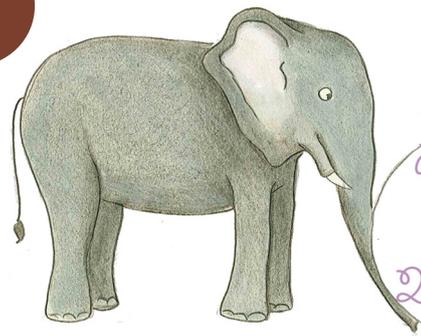
Jeux d'imitation



à partir
de
24 mois

D 7

Fruits et légumes,
à découper

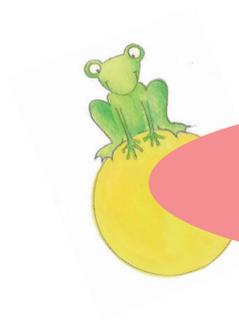


à partir
de
24 mois

D 8

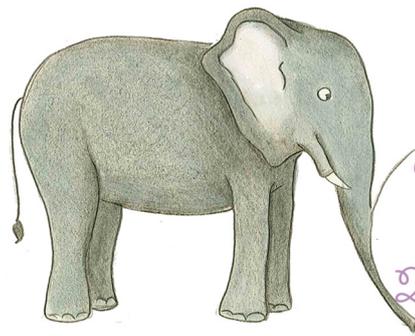
Caisse d'outils
de bricolage





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'imitation



à partir
de
24 mois

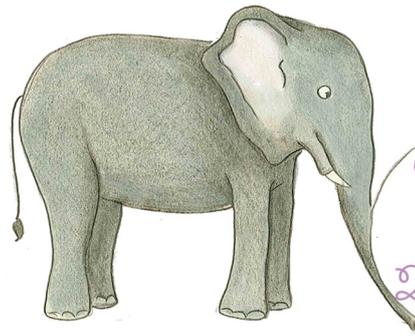
D 10

Petit-déjeuner





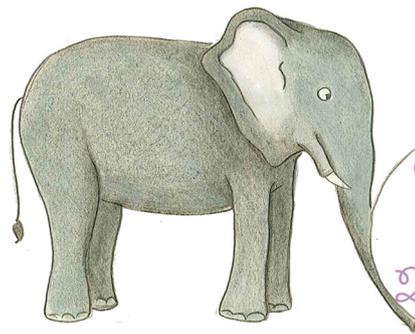
Jeux d'imitation



à partir
de
24 mois

D 11

Ensemble
soin et repos

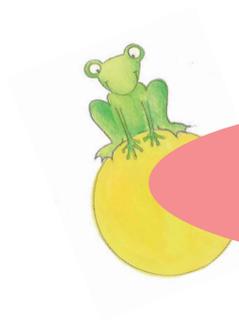


à partir
de
24 mois

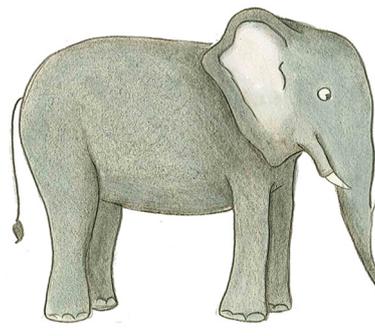
D 12

Malette docteur





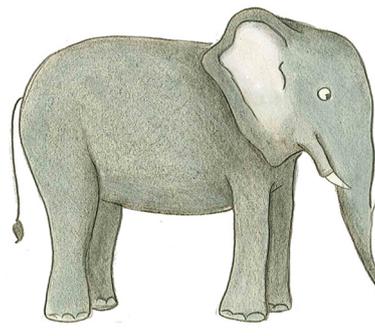
Jeux d'imitation



à partir de 24 mois

D 16

Ambulance
Pompier

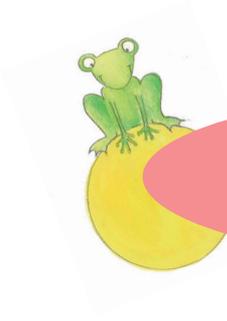


à partir de 24 mois

D 18

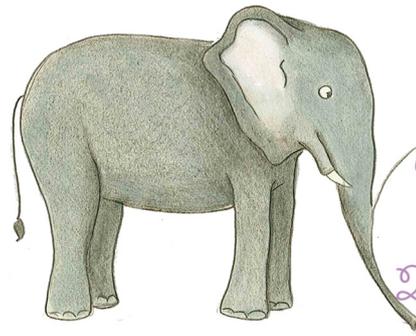
Outils de
modelage





Catalogue jeux et jouets

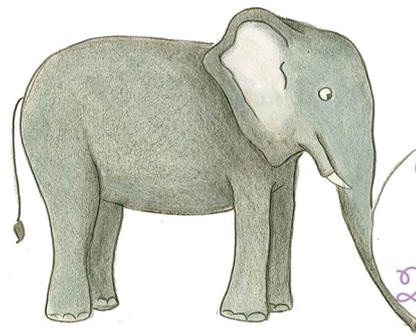
Jeux d'imitation



à partir
de
24 mois

D 19

Rouleaux
modelage

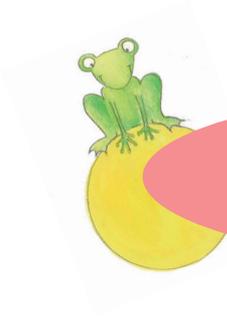


à partir
de
24 mois

D 22

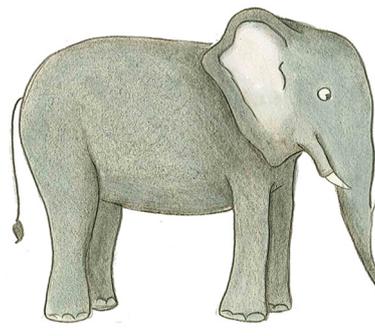
Ensemble
cuisson





Catalogue jeux et jouets

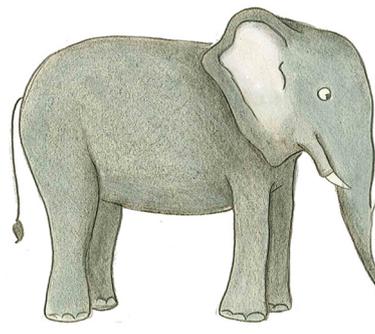
Jeux d'imitation



à partir
de
24 mois

D 23

Aspirateur

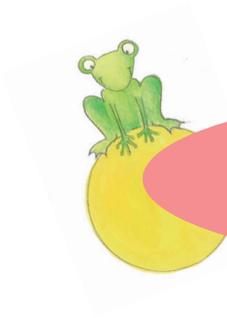


à partir
de
24 mois

D 25

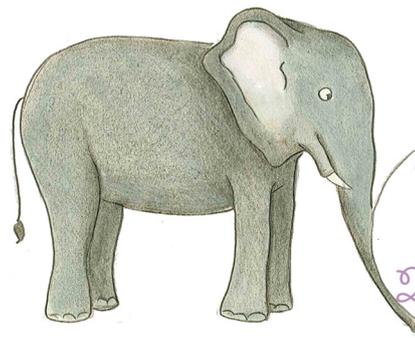
Poupée
ethnique





Catalogue jeux et jouets

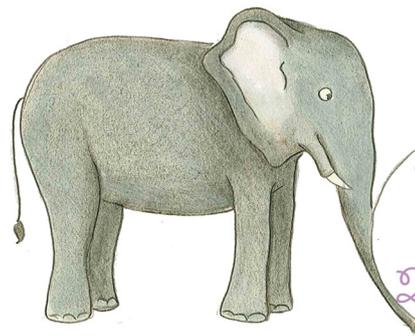
Jeux d'imitation



à partir
de
24 mois

D 30

Hélicoptère



à partir
de
24 mois

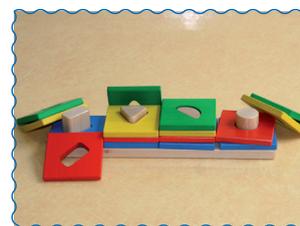
D 4

Toboggan à voiture

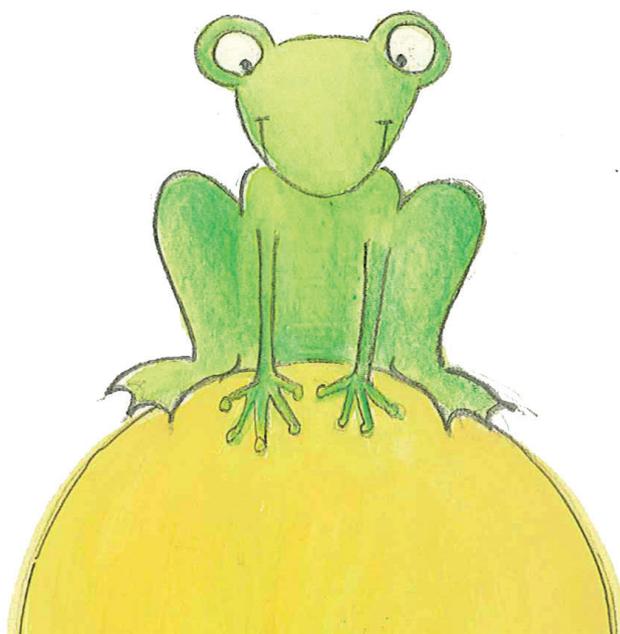


Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage

**Puzzles, jeux de cubes et de gigognes,
boîtes à formes, encastnements,
jeux à lacets...**



Ces jeux permettent à l'enfant de développer sa motricité finie, son attention, sa mémoire, sa pensée logique, d'enrichir son vocabulaire, d'améliorer ses sens...





Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



de
la naissance
à 12 mois

E 1

Gobelets gigognes



à partir
de
6 mois

E 64

Bouchons plastiques





Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



E 61

Pyramide de Julie





Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



E 2

Pyramide anneaux



E 3

Circuit
pour balles





Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



E 4

Labyrinthe à boules



E 42

Chenille d'activité



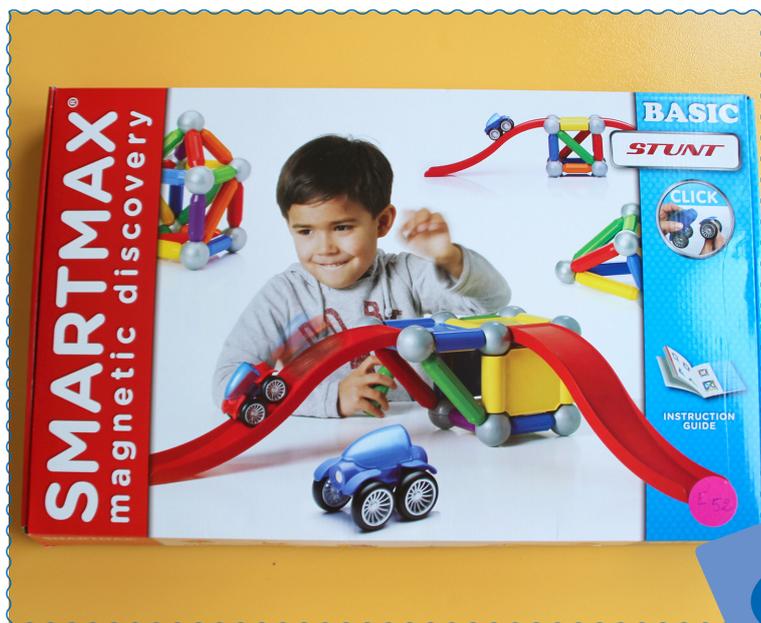


Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



E 48

Balles et bâtons magnétique



E 52

Circuit magnétique





Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



E 53

Théière des formes



E 54

Puzzle Lilo



Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



E 55

Puzzle Niko



E 60

La Savane





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage

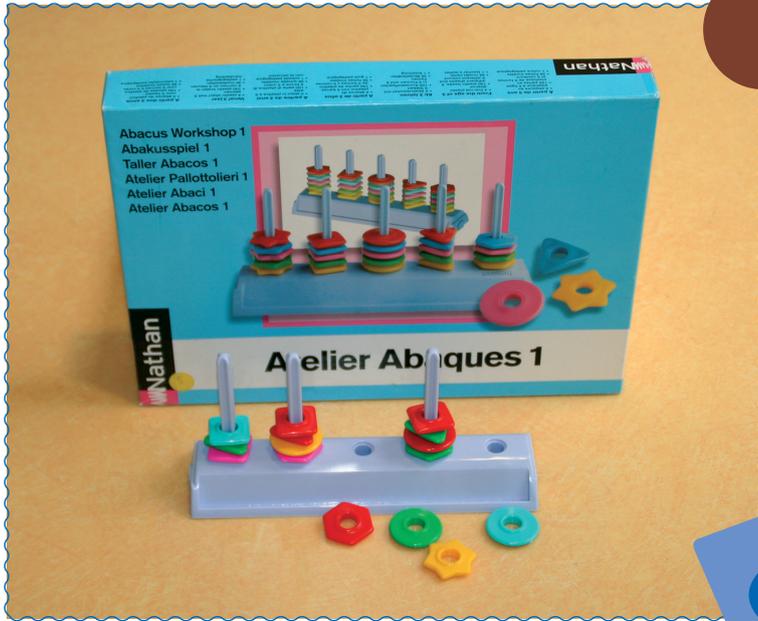


E 62

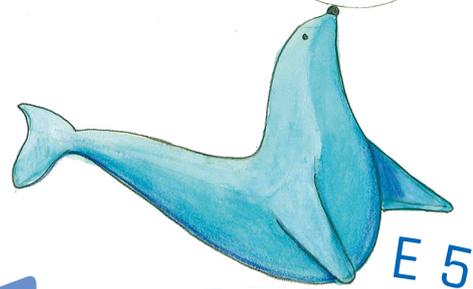
Toboggan à balles



Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



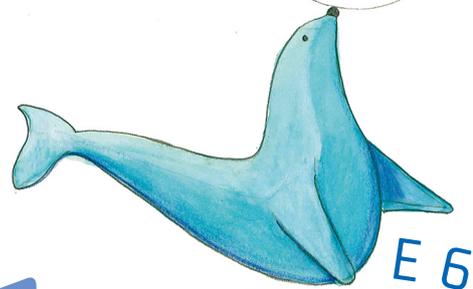
à partir
de
18 mois



Atelier Abaques



à partir
de
18 mois

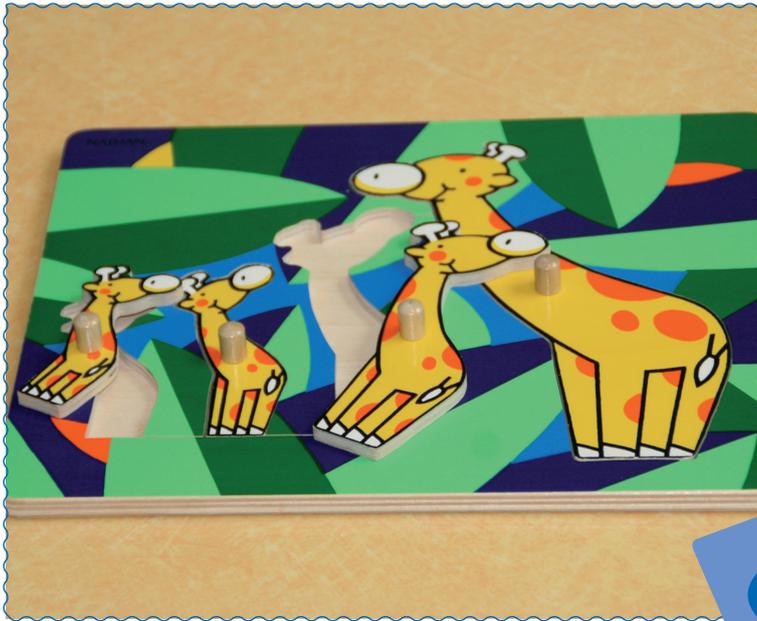


Jeu d'encastrement
en plastique

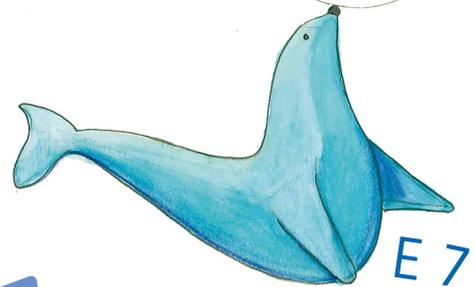




Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



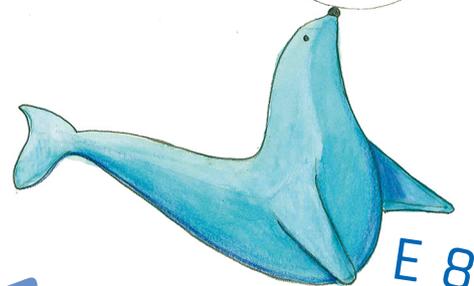
à partir
de
18 mois



Puzzle "girafes"



à partir
de
18 mois



Puzzle "la pluie"

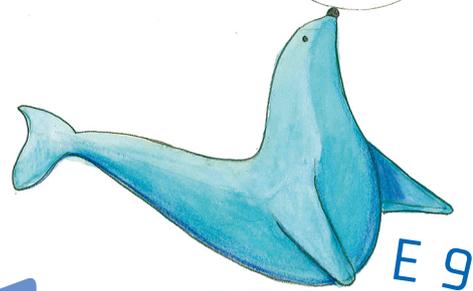




Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



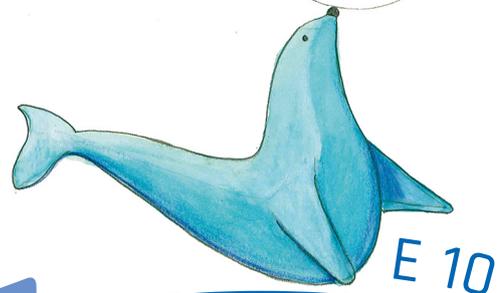
à partir
de
18 mois



Puzzle jungle



à partir
de
18 mois



Puzzle
"les animaux de la mer"

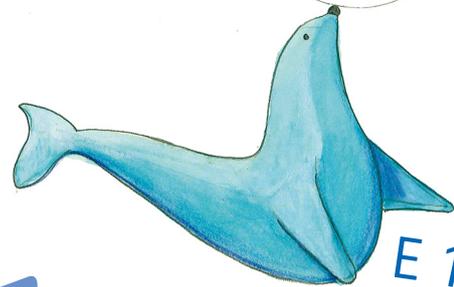




Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
18 mois

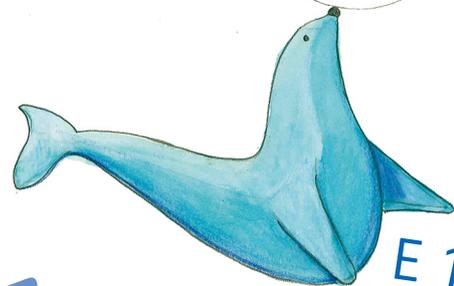


E 11

Lapins encastrement



à partir
de
18 mois



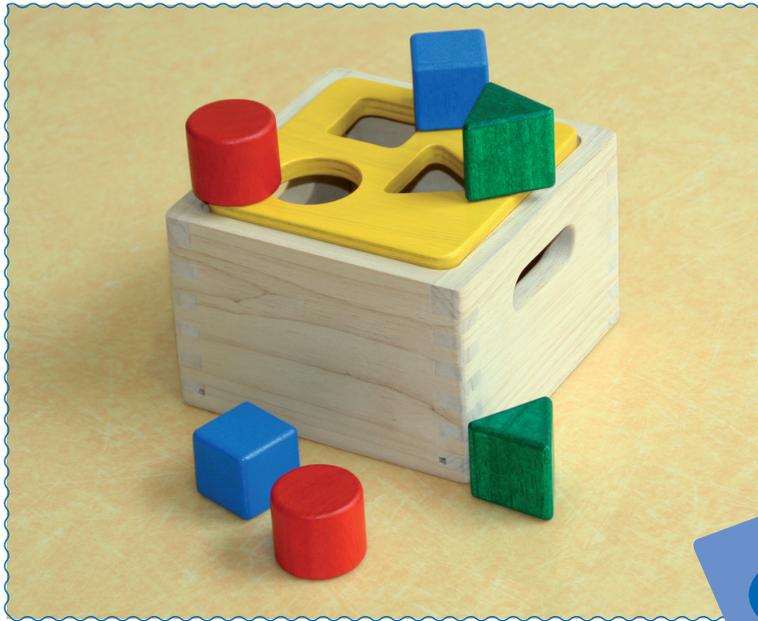
E 12

Puzzle "éléphants"

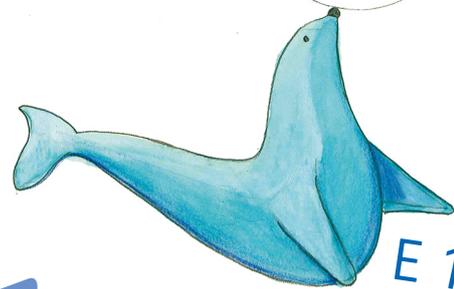




Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
18 mois

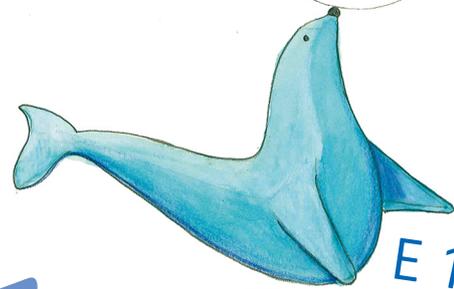


E 13

Boîte avec formes
en bois



à partir
de
18 mois



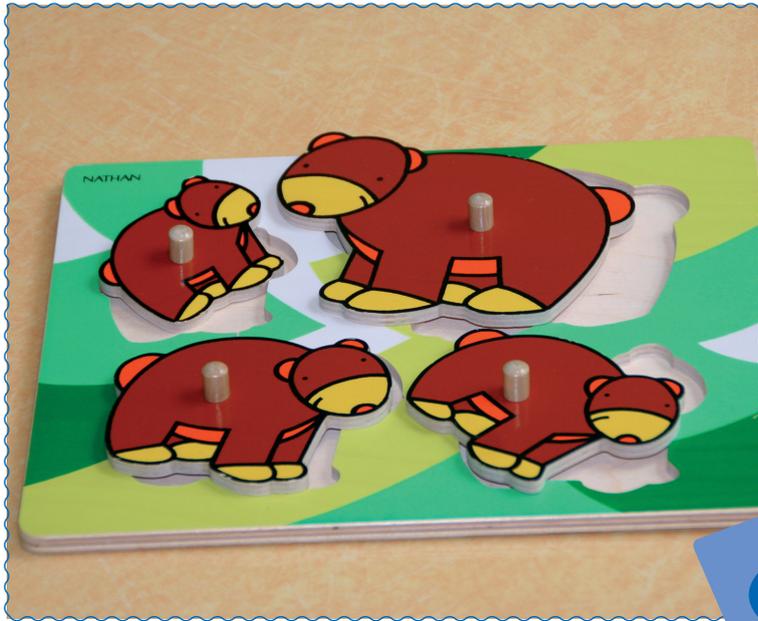
E 14

Puzzle "cuisine"

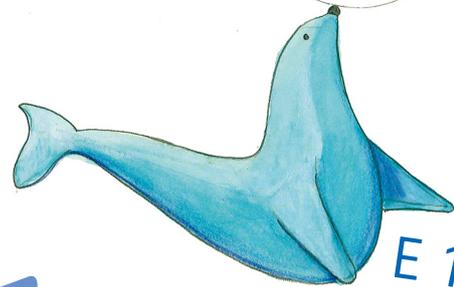




Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
18 mois

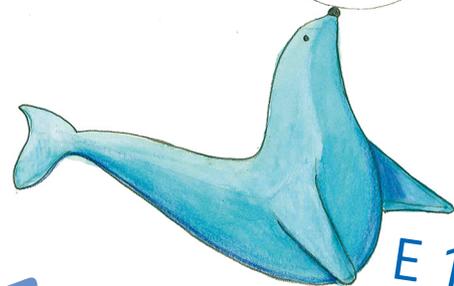


E 15

Puzzle les ours



à partir
de
18 mois



E 16

Roule boules

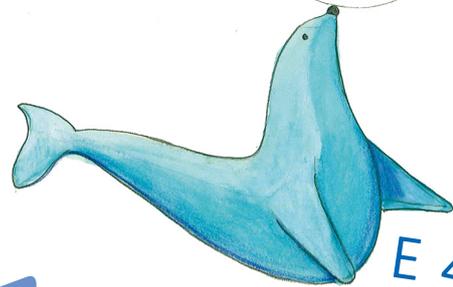




Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
18 mois

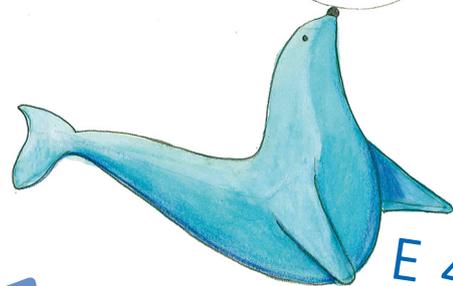


E 43

Gare



à partir
de
18 mois



E 44

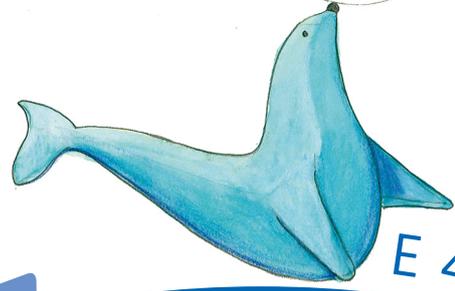
Puzzle sonore



Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
18 mois

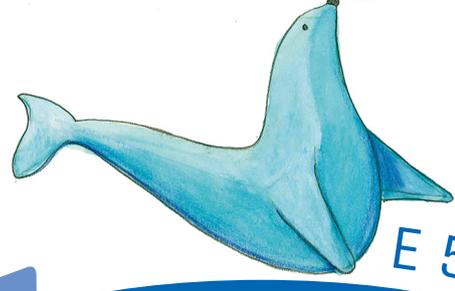


E 49

Filanature



à partir
de
18 mois



E 50

Pyramide de fleurs

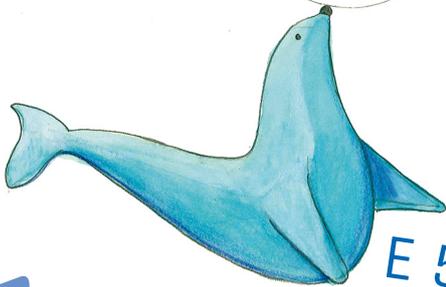




Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
18 mois

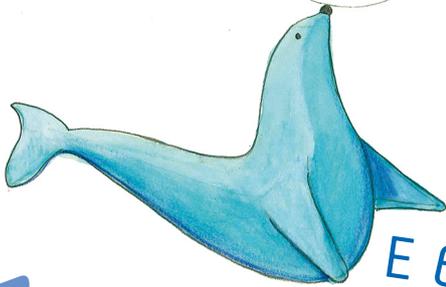


E 56

Crockenvol



à partir
de
18 mois



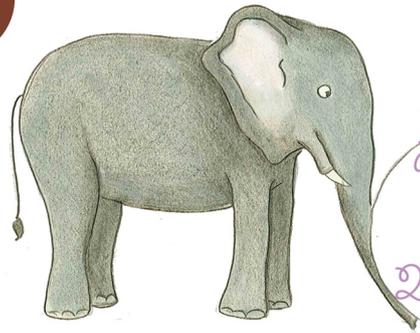
E 63

Cube puzzle





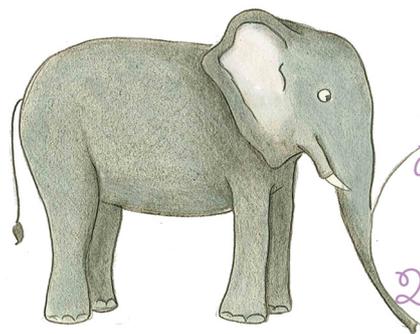
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 17

Bobines avec lacets



à partir
de
24 mois

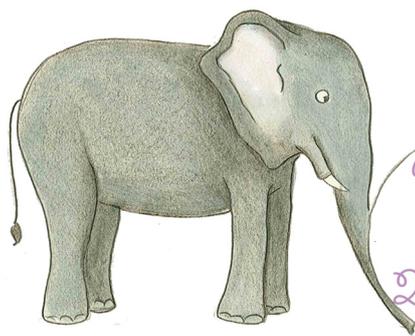
E 18

Equilipoule





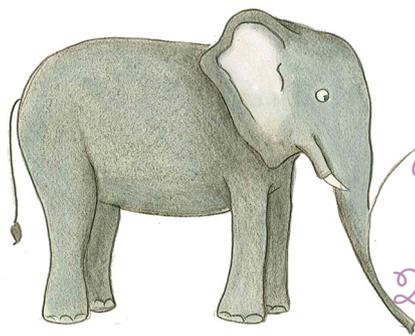
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 19

Moulin en plastique
pour jeux d'eau
et jeux de sable



à partir
de
24 mois

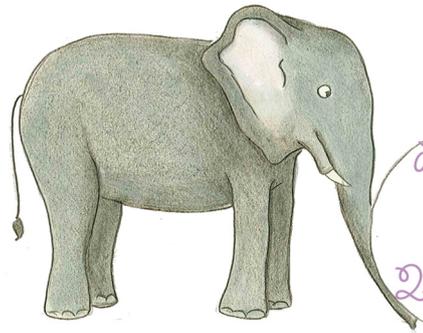
E 20

Puzzle géant





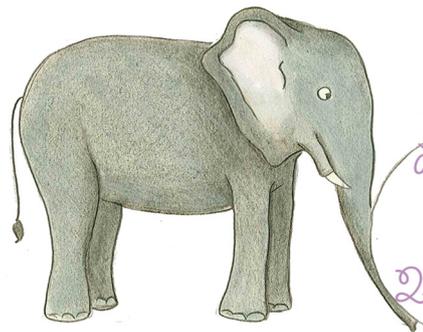
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 21

Encastrement
en bois



à partir
de
24 mois

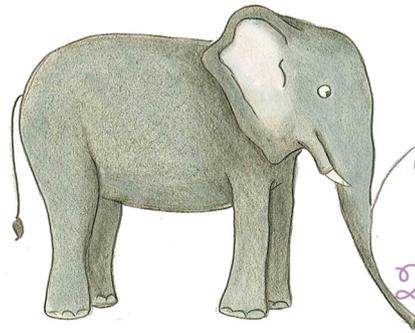
E 22

Puzzle "le marché"





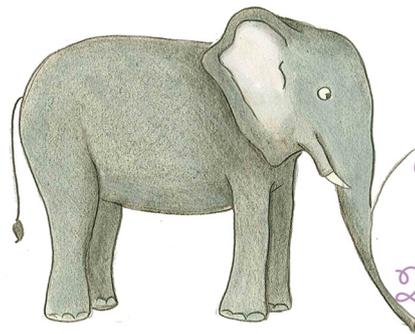
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 23

Maxi coloredo



à partir
de
24 mois

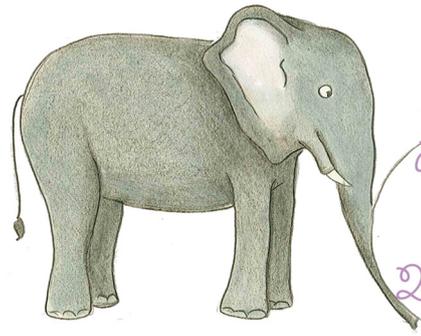
E 24

Encastrement
"insectes"





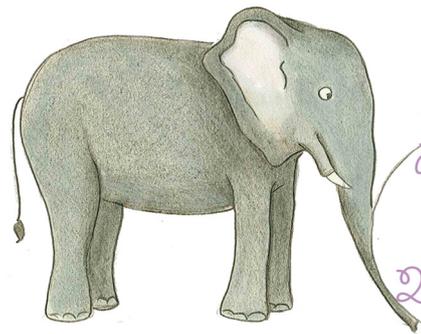
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 25

Domino en bois



à partir
de
24 mois

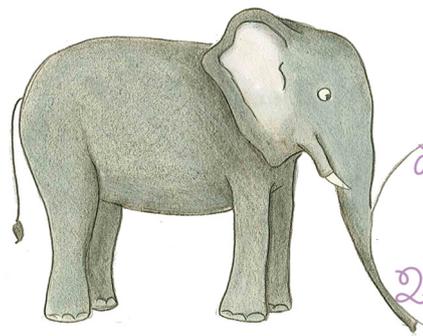
E 26

Puzzle cabana





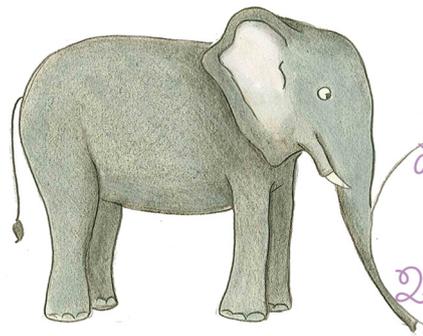
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 40

Poissons
magnétiques



à partir
de
24 mois

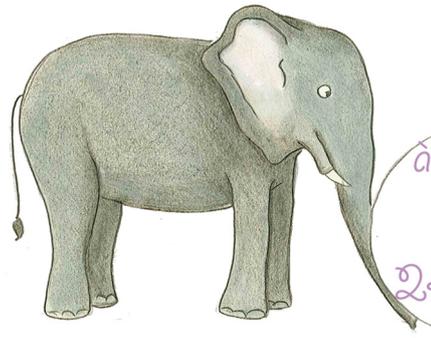
E 41 et E 41 bis

Les 4 mamans
Les 2 papas





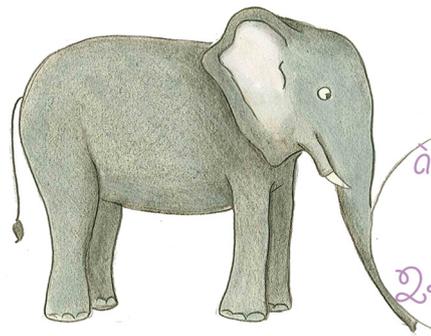
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 45

Puzzle 2 pièces



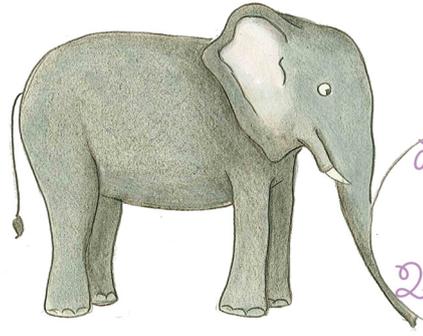
à partir
de
24 mois

E 46

Visser Dévisser



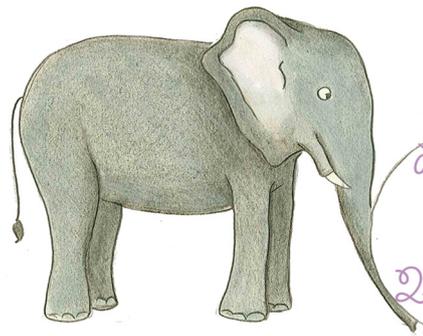
Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 51

Créanimaux



à partir
de
24 mois

E 57

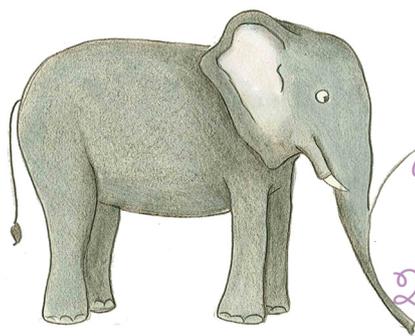
Labyrinthe
magnétique





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
24 mois

E 59

Labyrinthe Zoo





Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



E 27

Tortue à lacets



E 28

Découverte
dans le jardin





Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
3 ans

E 29

Puzzle "l'alphabet"





Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



E 31

Puzzle vertical



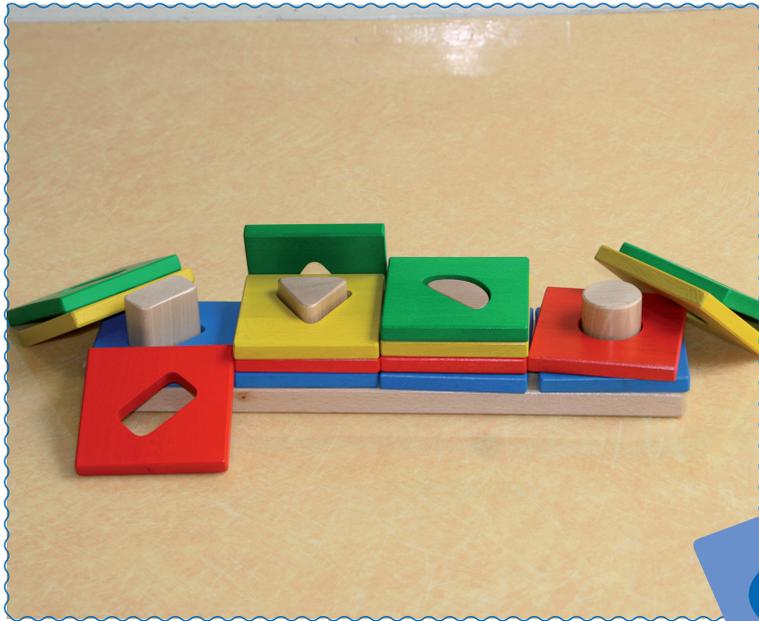
E 32

Laçage d'animaux





Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
3 ans

E 33

Encastrement
"formes en bois"



à partir
de
3 ans

E 34

Encastrement "chiffres"





Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
3 ans

E 35

Encastrement
"le clown"



à partir
de
3 ans

E 36

Puzzle "la ferme"





Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
3 ans

E 37

Perles et lacets



à partir
de
3 ans

E 38

jeu en bois "les ours"

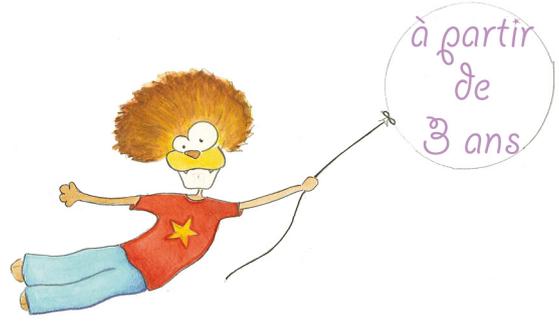


Jeux d'empilement, d'encastrement, d'ajustage



E 39

Jeu de motricité fine



E 47

Puzzle "embouteillage"





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'empilement,
d'encastrement, d'ajustage



à partir
de
3 ans

E 58

Zoo lino

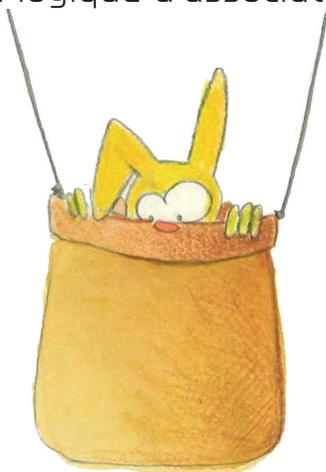


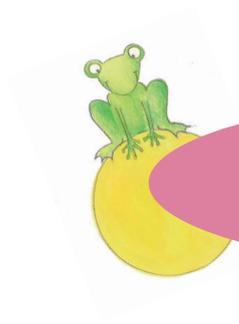
Les lotos (des couleurs, des fruits des objets familiers), loto sonore des animaux, des bruits, les puzzles, les dominos...



Affiner l'observation et la prise d'indices.

Développer la concentration, la logique d'association, la mémoire et le langage.





Jeux d'association



F 12

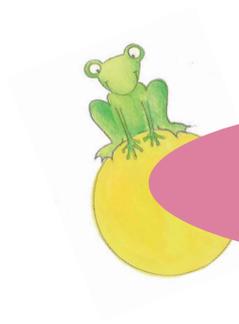
Pop animaux



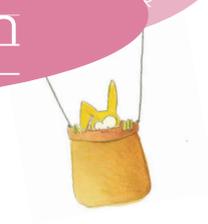
F 13

Pop up dinosaures



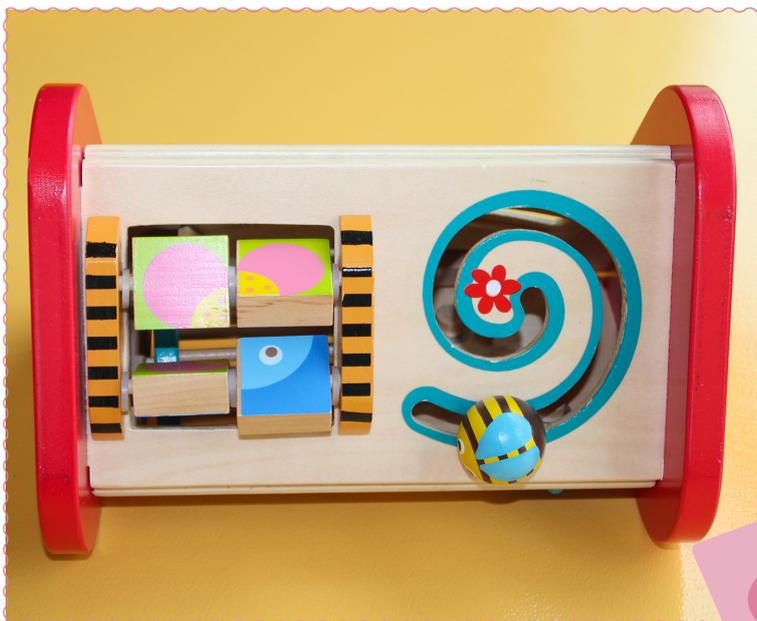


Jeux d'association



F 16

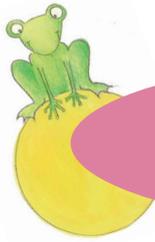
Puzzle animaux textures



F 19

Tableau "découvertes"





Jeux d'association



F 20

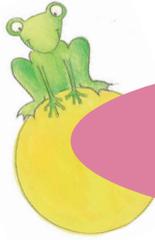
Bocal à poissons



F 21

Maison
Cache Cache

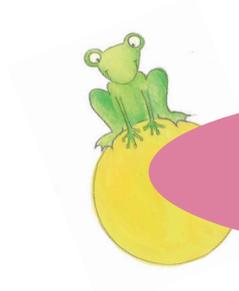
Jeux d'association



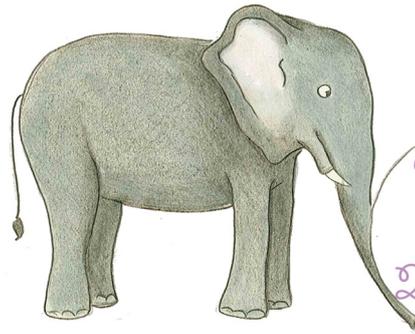
F 14

Mémo mousse





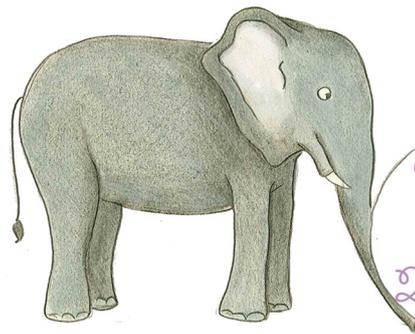
Jeux d'association



à partir de 24 mois

F 7

Livres à tourner



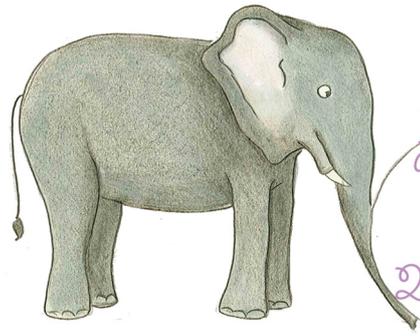
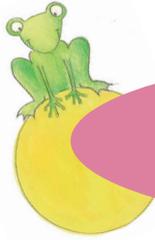
à partir de 24 mois

F 8

Livre + cd



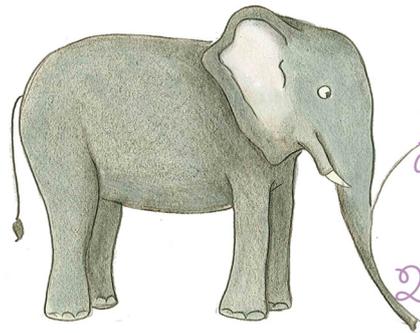
Jeux d'association



à partir
de
24 mois

F 15

Puzzle textures

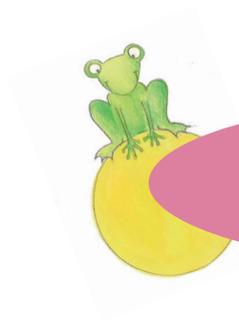


à partir
de
24 mois

F 17

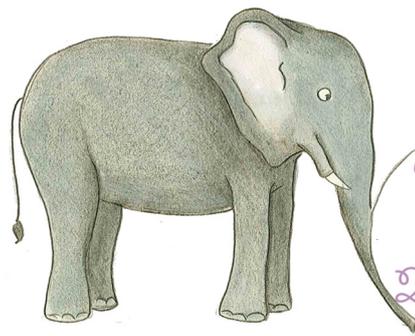
Association
de familles





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'association



à partir
de
24 mois

F 18

Banquet de fleurs





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'association



à partir de 3 ans

F 1

Maxiloto animaux

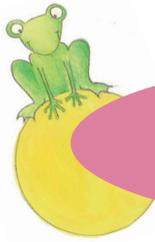


à partir de 3 ans

F 2

Micmac





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'association



à partir
de
3 ans

F 3

Maxiloto objets

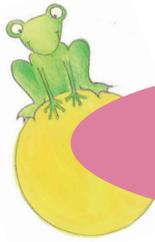
Plum sounds
lotto
Ton-und Bilderlotto
Plum
Loteria sonora
Plum
Tombola sonora
di Plum
Auditiieve lotto
Plæm
Loto sonoro
Plum



à partir
de
3 ans

F 4

Loto sonore "Plum"



Jeux d'association



à partir de 3 ans

F 5

Loto sonore des animaux



à partir de 3 ans

F 6

Loto sonore des bruits familiaux





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'association



F 9

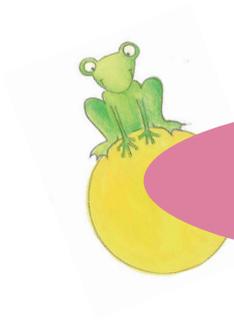
5 livres à thème



F 10

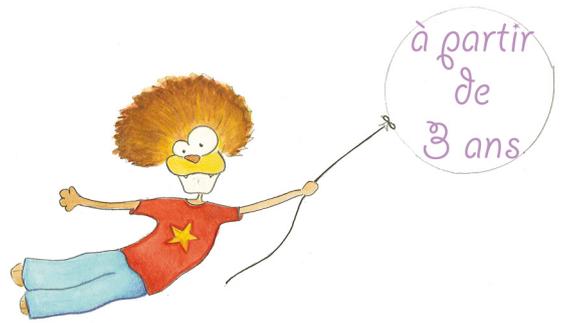
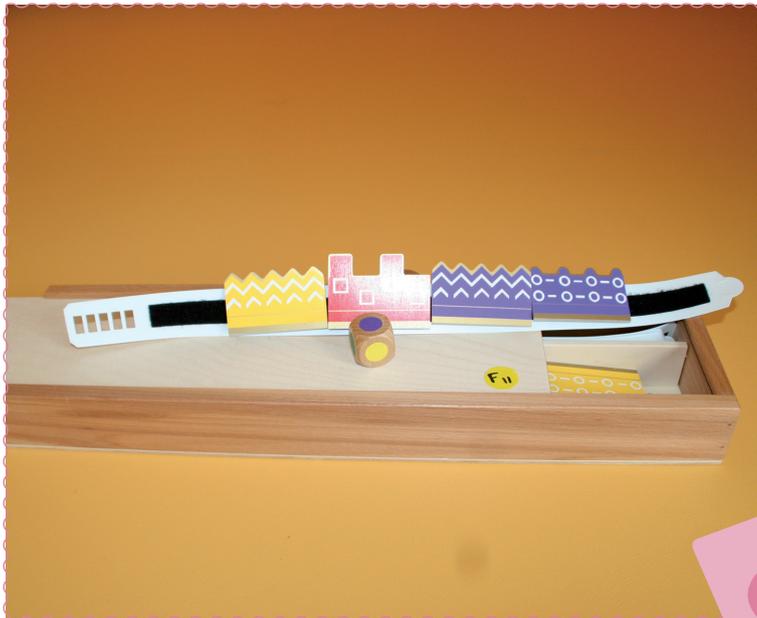
2 livres de comptine





Catalogue jeux et jouets

Jeux d'association



à partir
de
3 ans

F 11

Couronnes des princes





Marie SCANFF

coordinatrice prêt de jeux

Courriel : ram@serris.fr

Emprunt des jeux

Deux ateliers par mois

à "Terre d'Éveil"

Le lundi de 18 h 00 à 19 h 00
et le jeudi de 09 h 00 à 11 h 00

Sur rendez-vous

Le lundi de 15 h 00 à 18 h 00, au 0160 43 52 06

Courriel : ram@serris.fr



2 place Antoine Mauny - 77700 Serris

Tél. : 01 60 43 52 00

Courriel : contact@serris.fr

Site : www.serris.fr

Page facebook : Ville de Serris

Conception graphique : Ville de Serris

Illustrations : Lisa D'Aponte

